

Myslím na...

Hra je založená na **slovnom opise pojmov bez použitia slovného základu**. Obsahuje **71 pojmov** týkajúcich sa tém internetu, mediálnej gramotnosti a digitálnej bezpečnosti.

Hru je možné **hrať tromi rôznymi spôsobmi**:

- 1 človek otáča postupne karty s pojmami a vysvetľuje ich čo najrýchlejšie ostatným. Súťaž spočíva v tom, kto vysvetlí viac kariet za dohodnutý čas (1 – 2 min). Počúvajúci hráči musia uhádnuť pojem pred tým, ako sa vysvetľujúci hráč presunie k ďalšej karte s pojmom.
- 1 človek má 30 sekund na to, aby vysvetlil pojem – keď niekto uhádne, obaja dostávajú bod.
- HEADS UP štýl – 1 hádajúci má pojem akoby na čele a ostatní ho vysvetľujú (najvhodnejšie len pre dvojice).

Pri práci s konkrétnejšou, špecializovanejšou témou je možné vybrať na hru len karty s hodiacimi sa pojmami.



Tato hra vznikla v spolupráci s **dobrovoľníkmi vzdelávacieho programu digiPEERS** v rámci projektu **(Ne)hráme sa s dezinfo!**